**Document technique de l’application Gestion de chantier**

L'application de gestion de projet de chantier peut être développée en utilisant le langage de programmation C#. Voici les étapes pour développer une telle application :

Comprendre les besoins du client : Il est important de comprendre les besoins du client et les fonctionnalités requises pour l'application. Cela inclut la gestion des employés, des ouvrages et des sous-traitants.

Planification de l'application : Déterminez les fonctionnalités clés de l'application, la structure de base et la logique de programmation. Établissez un plan détaillé pour développer l'application.

Conception de l'interface utilisateur : Conception d'une interface utilisateur simple et facile à utiliser qui permettra aux utilisateurs de gérer les employés, les ouvrages et les sous-traitants en utilisant des formulaires et des tableaux.

Développement de la base de données : Créez une base de données pour stocker les informations sur les employés, les ouvrages et les sous-traitants. Utilisez un système de gestion de base de données relationnelle (DBMS) tel que Microsoft SQL Server ou MySQL pour gérer les informations.

Développement du code : Écrivez du code pour implémenter les fonctionnalités clés de l'application, telles que la gestion des employés, des ouvrages et des sous-traitants. Utilisez des classes, des fonctions et des méthodes pour organiser le code et le rendre plus facile à maintenir.

Test et débogage : Testez soigneusement l'application pour s'assurer qu'elle fonctionne correctement et qu'il n'y a pas d'erreurs. Déboguez tout problème rencontré lors des tests.

Livraison et maintenance : Une fois que l'application est complète et fonctionnelle, livrez-la au client. Assurez-vous de fournir une documentation détaillée sur l'utilisation de l'application et de fournir un support pour les problèmes futurs.

Ce sont les étapes générales pour développer une application de gestion de projet de chantier en utilisant C#. Il peut y avoir d'autres étapes dépendant de la complexité de l'application et des besoins du client.